



Club Ardilla

paginas infantiles



¿DÓNDE ESTÁ YOGI, BOO-BOO?

¡NO LO HE VISTO EN TODO EL DÍA!



CON EL PARQUE CERRADO POR DOS DÍAS NO SE COMO PODRÁ COMER!

SI, NO CESTAS DE MERIENDAS... NO COMIDA!



ÉL DEBE ESTAR MUERTO DE HAMBRE!



BILL, SI YO AGARRO A ESE YOGI ÉL VA A SABER...

¿QUÉ ES LO QUE HA HECHO AHORA ESE OSO LOCO?



YO TENÍA TRES DOCENAS DE BANANAS... SEIS COCOS DE AGUA Y...



OH, NO, MUJER... YOGI ROBA CESTAS DE MERIENDAS POR DOCENAS... PERO NO BANANAS NI COCOS!

¿NO? PUES LLÁMALO Y VERÁS!



¿PARA QUÉ? AUNQUE LO HAYA ROBADO EL, LO NEGARÍA!



LLÁMALO TE DIGO... ÉL NO PUEDE COMER TRES DOCENAS DE BANANAS Y SEIS COCOS SIN SENTIR LOS EFECTOS!

¡ESTÁ BIEN!



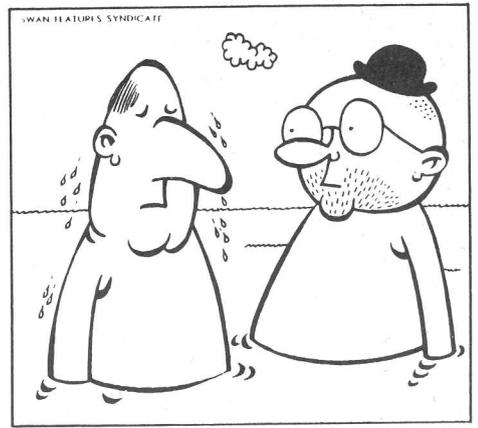
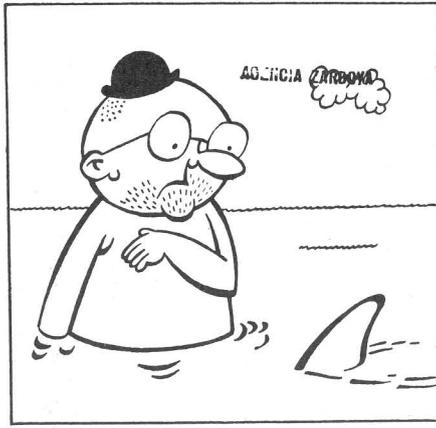
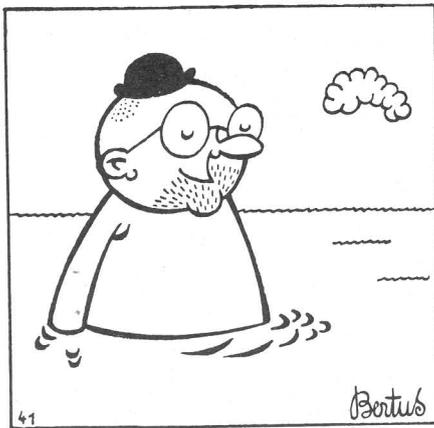
¡YOGI!
YOGI
EL OSO!

© 1969 HANNA BARBERA PROD., INC. AGENCIA ZAROVNA

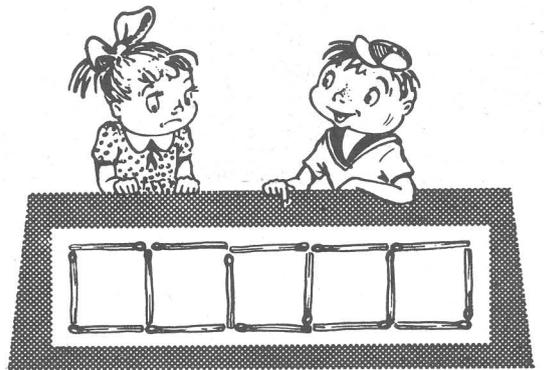
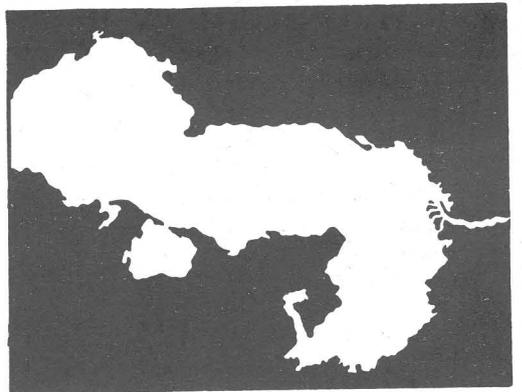


¿ME LLAMABA SEÑOR?





¿qué mar es éste?



Esta chica no sabe bien qué hacer con el problema que le presenta Federico. Se trata de que ella - moviendo cuatro cerillas, haga cuatro cuadrados de tamaño igual. ¿Vosotros podéis hacerlo?



Solución a los 8 errores
 El gráfico
 El cable del teléfono
 Un botón más en la manga del asegurador
 Las patillas del torero
 Las gafas del asegurador
 El block de notas de la secretaria
 La manga de la secretaria
 La mano del torero.
 Solución: Quitad de la línea horizontal superior la segunda y la cuarta cerilla y de la línea inferior también la segunda y la cuarta. Con estas cuatro cerillas formaréis un nuevo cuadrado.
 Solución: El mar Caspio.
 La foto es de las Lagunetas.

los microbios

Muchas veces, cuando los mayores os han dicho que no se debe sentar uno a la mesa sin lavarse las manos, así como tampoco olvidarse de cepillar los dientes con frecuencia, os habréis preguntado por qué es necesario todo esto. Os han hablado de infecciones, bacterias o microbios. Pero, ¿quiénes son esas bacterias o microbios que no veis?. Pues son, simplemente, animales y plantas tan diminutos que no pueden verse más que con la ayuda del microscopio. Muchos de ellos son inofensivos, pero otros son muy peligrosos. Ellos son los causantes de las infecciones y de muchas enfermedades.

Por eso, si habéis estado jugando con tierra, si habéis tenido en las manos dinero, es necesario lavárselas bien antes de comer para que los microbios que pueda haber en ellas no pasen a los alimentos y de éstos a vuestro estómago.

¿Queréis hacer un experimento que os demuestre palpablemente cómo esos gérmenes son capaces de dañar cosas sanas?.

Pedid a vuestra madre tres peras o tres manzanas, lo mismo da. Dos de ellas sanas y otra con un trozo podrido. Restregad suavemente la manzana podrida con una de las sanas. Luego, coged la otra manzana sana y hacédle unos arañazos con un alfiler. Frotad esos arañazos con la manzana podrida. Haced unos nuevos arañazos en la misma manzana pero en el lado opuesto y frotadlos también a la que está podrida. Luego, a estos últimos arañazos, untadles un poco de yodo o mercromina.

De esta forma obtendréis una manzana sana y sin arañazos untada con la podrida; otra sana pero con arañazos en sitios diferentes y tocados con la parte podrida de la tercera manzana. Unos de estos arañazos untados con mercromina o yodo y los otros no. Y finalmente la manzana que tiene uno de sus lados podrido. Esperad unos días y, al final, veréis que: la manzana podrida estará más podrida aún. La manzana cuya piel no se arañó y que fue restregada con la podrida, aparecerá tan sana como estaba al principio. En cambio, la manzana arañada estará podrida en la parte en que no se le aplicó yodo y mercromina, mientras que en la que se le pusieron estas sustancias estará sana aún.

Este experimento nos demuestra que los gérmenes pudren las cosas. Pero ya habéis visto cómo la manzana que tenía la piel intacta, no arañada, cerró el paso a los gérmenes. De igual forma, nuestra piel nos defiende contra las infecciones. Por ello es necesario mantenerla siempre limpia y desinfectar rápidamente cualquier corte o arañazo.

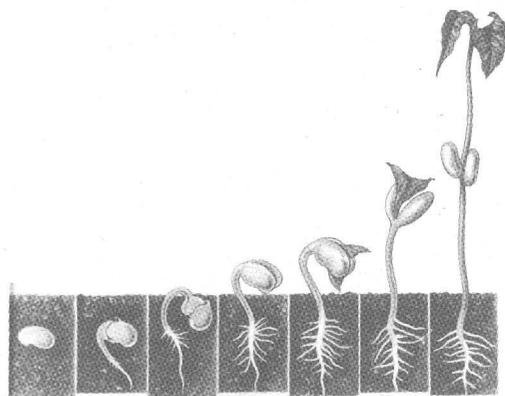


JUGUEMOS A...

SIMÓN DICE: ¡PULGARES ARRIBA!

Para éste juego se necesitan dos o más niños. Los jugadores se colocarán frente a "Simón" y obedecerán sus órdenes. El levantará ambos puños cerrados y comenzará el juego diciendo: "Simón dice: ¡pulgares arriba!", o "Simón dice: ¡pulgares abajo!". Cuando dice "arriba", los levantará; cuando dice "abajo", los bajará. Los que están frente a él tendrán que imitarle, y el que se equivoca queda descartado. Estad muy atentos porque Simón dará sus órdenes cada vez más aprisa. Si dijera solamente "pulgares abajo" o "pulgares arriba", no le obedecáis aunque los alce o baje. Esto se considera también una falta, ya que para obedecerle tendrá que decir "Simón dice".

El que por más tiempo siga el juego será ganador y entonces le tocará a él hacer de Simón.



¿cómo nacen las plantas?

Los árboles, los arbustos, las matas, los vegetales de toda especie, tienen padres, como los animales. Pero su forma de nacer y desarrollarse es muy diferente. Los seres del reino vegetal nacen de las semillas.

¿Te gustaría ver, por ti mismo, cómo nace una planta?. Pues te será muy fácil. Pide a tu madre cuatro o cinco habichuelas, coge un vaso de agua y un cartón, y listos para el experimento.

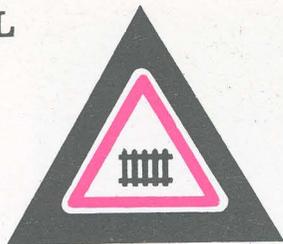
En primer lugar coloca el cartón dentro del vaso, como si fuera una pared interior del mismo. Luego, entre el cartón y el cristal del vaso, ve

poniendo las habichuelas sin que lleguen a tocar el fondo. Seguidamente vierte en éste un par de dedos de agua para que ésta ablande el cartón y mantenga húmedas las habichuelas. Ya sabes que las plantas no pueden brotar ni crecer sin agua.

Envuelve después el vaso con un trozo de papel, de tal forma que las judías queden privadas de luz, tal como sucede con las semillas una vez plantadas en la tierra. Ya preparado así, el vaso, ponlo en un sitio cálido. Toda semilla necesita calor para crecer. Pero no olvides que un calor excesivo puede matarla lo mismo que el frío.

Pasados unos días, quita el papel con el que has cubierto el vaso y verás cómo las habichuelas se han desarrollado. Cúbrelas nuevamente para que las raíces queden a oscuras y espera a que las matitas broten sobre el borde del vaso. Entonces podrás observar perfectamente que, mientras las raíces han crecido hacia abajo, el tallo sube llevando las dos mitades de la semilla. La planta se alimenta así mediante los elementos nutritivos que están en esas dos mitades hasta que pueda fabricar su propio alimento.

EL



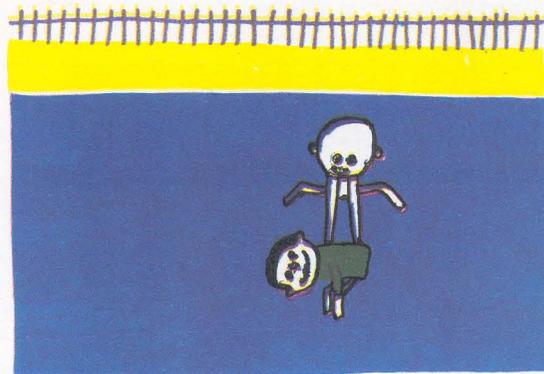
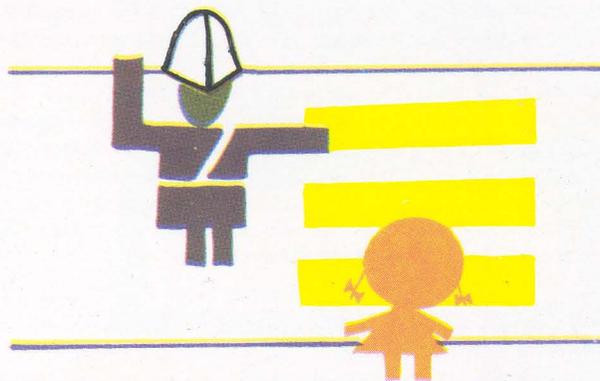
de LA CALLE

Recuerda siempre que en la calle tienes un amigo que vela por tí, que se preocupa porque no te pase nada malo, es el agente de tráfico. Si un día te llama la atención por cruzar

atolondradamente tras la pelota que se te escapó, escucha sus consejos y obedécele, pues todo lo hace por tu bien.



Debes tratarlos con respeto y obedecer sus indicaciones, ya que son amigos mayores que velan por tu seguridad y la de los demás niños.



Juega en los lugares en que puedas hacerlo sin peligro para ti ni para los demás. Si corriendo tras tu pelota irrumpes en la calzada, no sólo pones en peligro tu vida, sino la de los automovilistas que, por no atropellarte, pueden chocar entre si.

La calzada no es lugar para juegos. Piensa que un coche o una moto es una máquina que puede fallar y no detenerse tan rápidamente como desearía su conductor.