



# Club Ardilla

páginas infantiles



HO HO HA HA HA!

## Hanna-Barbera's YOGI EL OYO



YA, BUM BUM!



VA VA VOOM!



SE QUE TE GUSTA LA T.V. YOGI... PERO TENGO QUE DESCANSAR! ES LA UNA DE LA MAÑANA!

BIEN, BOO...TAN PRONTO COMO DICES.



CLICK!

OFF



Z



RRRING!

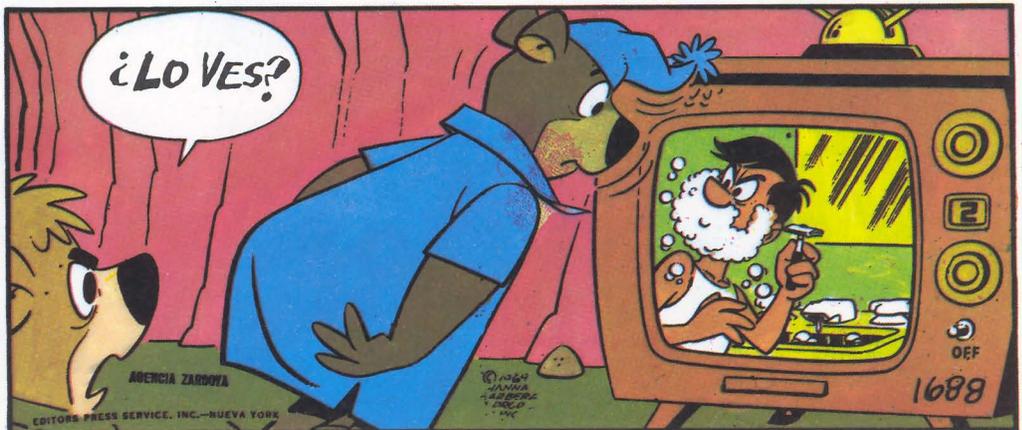


OH, NO! SON SOLO LAS 6 DE LA MAÑANA! ¿QUE HACES?

SIGUE DURMIENDO! VOY A PONER LAS NOTICIAS!



ES MUY TEMPRANO. LOS LOCUTORES SE DEBEN ESTAR AFEITÁNDOSE!

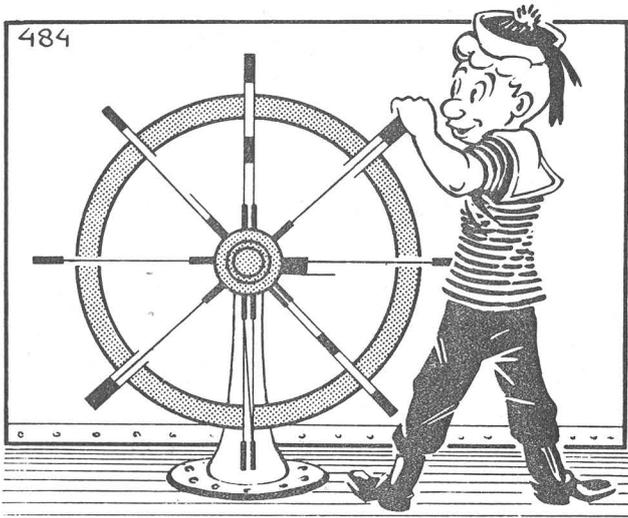


¿LO VES?

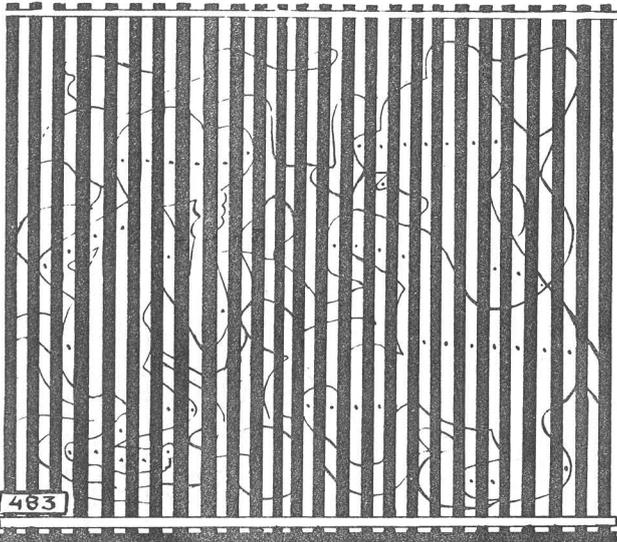
AGENCIA ZARBOVA EDITORS PRESS SERVICE, INC.—NUEVA YORK

1689

484

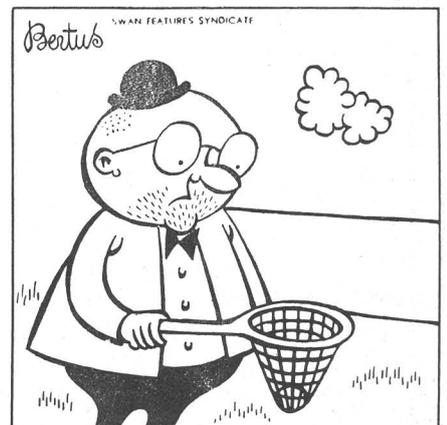
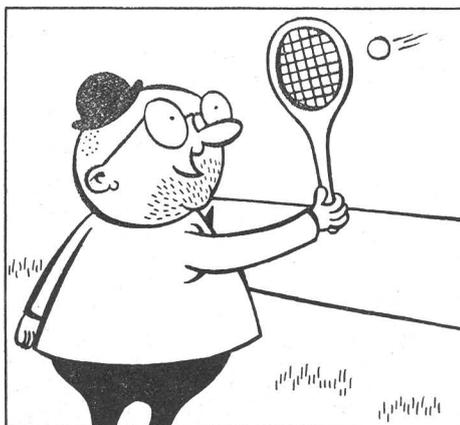
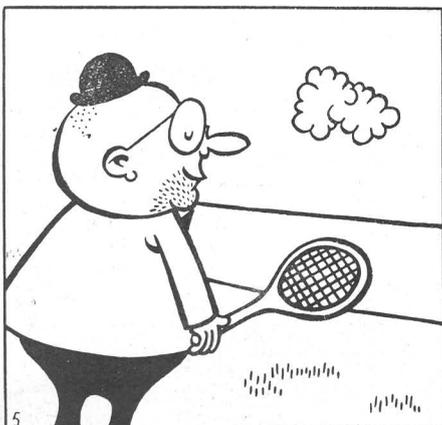


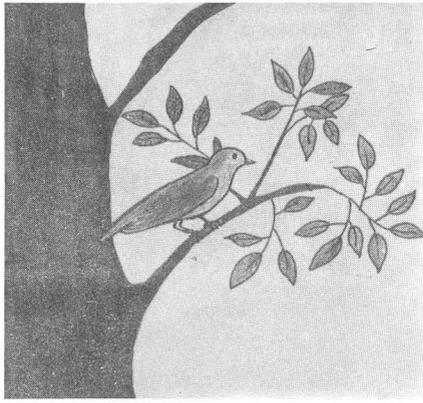
¿Quién de entre vosotros ha adivinado el nombre de este navío? ¿Nadie? Sin embargo, es fácil... el nombre está escrito con todas sus letras en el dibujo. Fijaos bien y lo encontraréis.



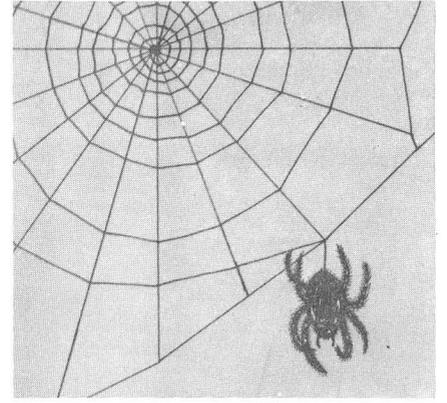
He aquí una jaula del zoo. Pero me diréis, ¿dónde están los animales? Sin embargo, la jaula no está vacía ni mucho menos. Coged un lápiz con mina bien negra y rellenad los espacios blancos que tienen un punto negro y que encontraréis entre los barrotes de la jaula. Veréis aparecer entonces a sus ocupantes.

8 Errores  
El vaso de la izquierda está más lleno.  
Una hoja más en el ramo de la novia.  
El sombrero de la mujer de la derecha.  
Un botón más en la manga del novio.  
El auto del grabado.  
El mando de la televisión.  
El bigote del hombre que está al lado de la novia.  
Falta una letra en la botella.  
El nombre está escrito en el timón; es decir, que cada barra tiene en su extremidad una letra. Para reconocerla es preciso inclinar la imagen hasta que este casi horizontal y entonces veréis que el nombre del navío es el "Atlantic", comenzando por la barra superior del centro.

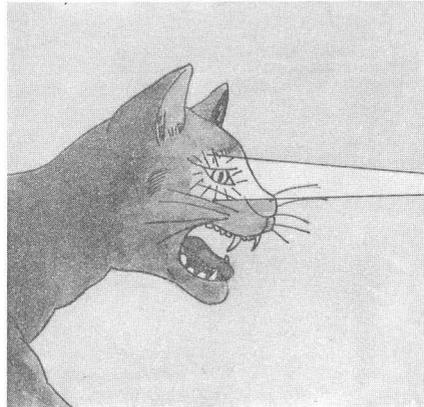




# ¿has pensado alguna vez...

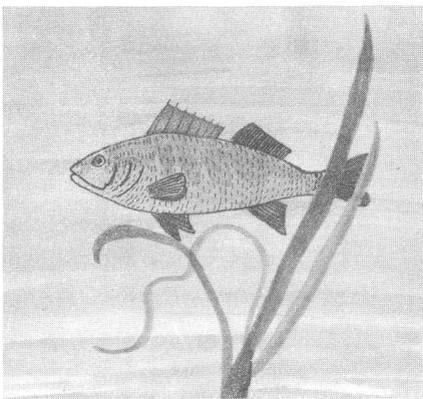


...por qué no se caen de las ramas los pájaros dormidos? Un pájaro no tiene que hacer esfuerzo alguno para sostenerse. Cuando un pájaro se posa en una rama o percha, los tendones de sus patas hacen que sus dedos se curven estrechamente alrededor del soporte, y de este modo permanece en pie indefinidamente y bien seguro.



...cómo es que las arañas no se enredan en sus propias redes?

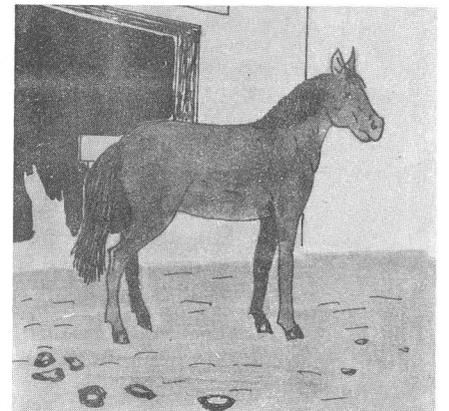
Una tela de araña es un laberinto de hilo seco consistente; pero por encima de éste, la araña tiende otro hilo pegajoso para atrapar sus presas. Y ya tiene ella buen cuidado de dejar un espacio seco y seguro para ella.



...si duermen los peces? Los peces no tienen párpados; sus ojos están siempre abiertos. Pero cuando un pez está cansado permanece abstraído de todo lo que ocurre a su alrededor. Flota sin pensar en nada y aunque sus ojos estén siempre abiertos y sus aletas se muevan ligeramente, el pez está entonces bien dormido.

...por qué brillan en la oscuridad los ojos de los animales? Los ojos de los animales no brillan en la oscuridad, es decir, no tienen luz propia. Sin embargo, si una noche enfocamos con una linterna a un gato veremos brillar sus ojos. En cambio si dirigimos el haz de luz hacia unos ojos humanos, éstos no brillan. ¿Por qué?

Nuestros ojos están hechos de manera diferente. Los ojos de los animales que cazan de noche brillan por lo mismo que brillan los captafaros de un coche. En el fondo de esos ojos hay miles de "espejitos". Por la noche, esos espejitos reflejan la débil luz de la Luna y permiten a los animales cazar en bosques muy cerrados y oscuros.

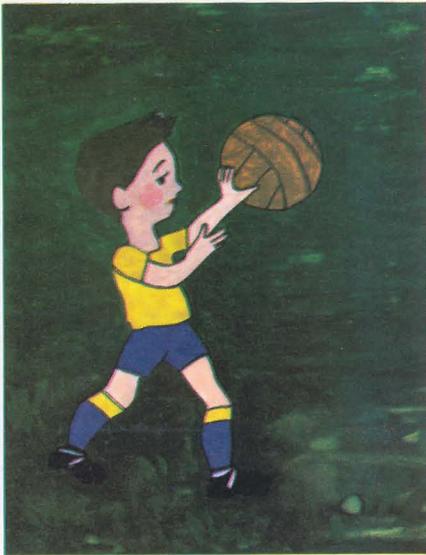


...si pueden dormir los caballos sin echarse?

Sí. Al caballo le gusta dormir así. Cuando quiere descansar sin echarse, pone las articulaciones de sus patas rígidas como las de una mesa. Muchos otros animales de gran tamaño, incluidos los elefantes, duermen sobre sus cuatro patas, debido a que pesan mucho para descansar cómodamente si están echados.

# LA AVENTURA DEL TRAFICO

## LAS REGLAS DEL JUEGO



### EL JUEGO TIENE SUS REGLAS

—¿Se puede jugar al fútbol dando al balón con la mano?

—No. El árbitro o vosotros mismos diríais en seguida que eso constituye una falta.

—¿Hay algún juego en el que cada cual pueda hacer lo que quiera?

—¡Nadie podría entenderse! Ni nadie podría divertirse..Acabaríais todos peleándoos unos con otros.

—Por eso son tan necesarias las reglas en el juego.

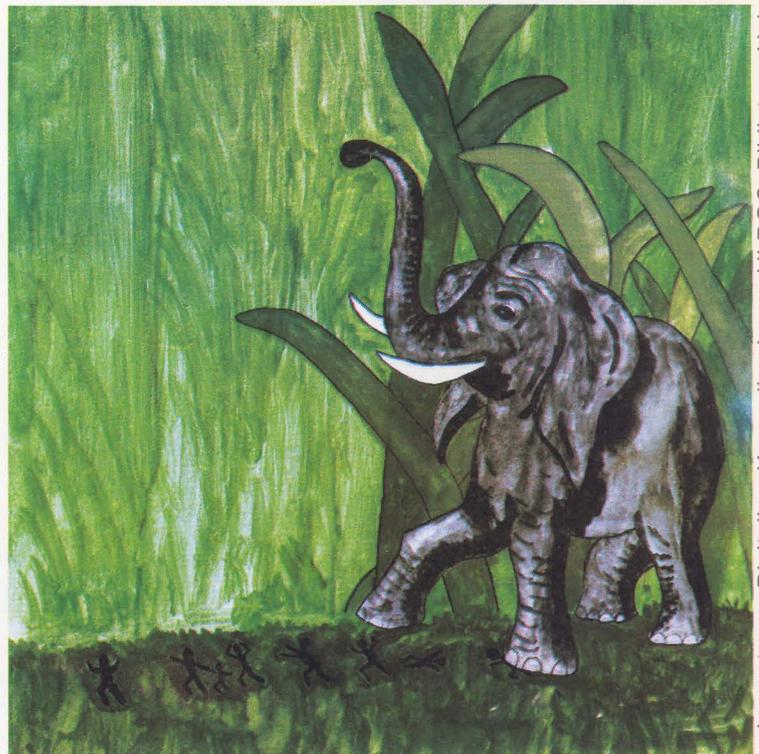
### LA CIRCULACION TIENE SUS REGLAS

—¿Qué ocurriría en la circulación si cada cual pudiera hacer lo que quisiera?

—Los vehículos no os dejarían atravesar la calle. ¿Quién les obligaría a parar?

—Los peatones andarían por entre los coches jugándose continuamente la vida.

—¡El desorden sería tremendo! Los grandes camiones serían los verdaderos dueños de la calle. Al lado de los demás vehículos, más pequeños, serían como los elefantes de esta selva de asfalto en que el peatón parecería una hormiga a la que todos pueden pisar.



## EXISTEN REGLAS EN EL JUEGO DE LA CIRCULACION



Y si existen, hay que respetarlas. ¿Para qué sirve una regla que no se cumple?

—¿Cuándo pita «penalty» un árbitro? Cuando ha habido una regla que no se ha cumplido.

Igual ocurre con la circulación. Si no cumplís una regla, el guardia pita esa falta. Y, además, casi seguro que os por» una multa.

En el juego, si no se cumplen las reglas, lo más que puede ocurrir es que os enfadéis todos y se acabe el partido.

**Peño con las reglas de la circulación el asunto es más serio. Si no se cumplen, puede haber un accidente. Y un accidente puede ser algo muy grave. Un accidente puede ser una muerte.**

← (Continuará en el próximo número)

