

ÍNDICE

EDITORIAL

Prof. Víctor Pavia. Universidad del Comahue. Argentina.
.....3

METODOLOGÍA DE ORIENTACIÓN FLEXIBLE PARA FAVORECER APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO EN LAS CLASES DE EDUCACIÓN FÍSICA: PROPUESTA DESDE EL ENFOQUE PROBLEMATIZADOR

METHODOLOGY OF FLEXIBLE ORIENTATION TO FAVOR SIGNIFICANT LEARNING IN THE CLASSES OF PHYSICAL EDUCATION: PROPOSAL FROM THE PROBLEMICAL FOCUS

MS. Cecilia González Terry. Licenciada en Cultura Física
maguin@iscf.cu, cegonte@inder.cu
.....5

EVALUANDO EN EDUCACIÓN. UNA APLICACIÓN PRÁCTICA AL KARATE DO EVALUATING IN EDUCATION. A PRACTICAL APPLICATION FOR KARATE DO

María Sarai Javier González. sarai14@hotmail.com
María Jesús Cuéllar Moreno. mcuellar@ull.es
.....22

EL DESARROLLO DE LA COMPETENCIA MOTRIZ EN LA EDUCACIÓN FÍSICA ESCOLAR. EL CASO DE CANARIAS. THE DEVELOPMENT OF MOTOR COMPETENCE IN PHYSICAL EDUCATION

Juan José Pacheco Lara. Licenciado en Filosofía y Ciencias de la Educación.
jpaclar@gmail.com
.....30

CONTRIBUCIONES DE LA EDUCACIÓN FÍSICA AL DESARROLLO DE LA COMPETENCIA SOCIAL Y CIUDADANA "PHYSICAL EDUCATION CONTRIBUTIONS TO THE SOCIAL KEY COMPETENCE"

Dr. D. José Mario Hernández Pérez
Doctor en Educación Física
Dirección electrónica: jmhernandez@def.ulpgc.es

Dr. D. Ángel José Rodríguez Fernández
Universidad de Las Palmas de Gran Canaria, España
.....38

ALTERNATIVA METODOLÓGICA DE ENTRENAMIENTO PERCEPTIVO VISUAL PARA FAVORECER LA EFICACIA MOTRIZ DEFENSIVA EN BOXEADORES ESCOLARES DE 13-14 AÑOS.

ALTERNATIVE VISUAL PERCEPTUAL TRAINING METHODOLOGY TO ENHANCE THE EFFECTIVENESS DEFENSIVE DRIVING SCHOOL BOXERS AGED 13-14.

Misael Salvador González Rodríguez.
Investigador Principal de la Comisión Científica y Técnica de la Federación Nacional de Boxeo en Cuba.
misaelsgr@uci.cu, misaelsgr@yahoo.com, misaelsgr@gmail.com,
.....48

LAS ACTIVIDADES TRADICIONALES DE OCIO COMO REFLEJO DE UNA SOCIEDAD THE TRADITIONAL GAMES AS THE MIRROR OF THE SOCIETY

Mickaël VIGNE
IUFM Nord-Pas-de-Calais
mickael.vigne@aliceadsl.fr
Tiphaine BODIN
Profesor de las escuelas (Uruguay)
.....62