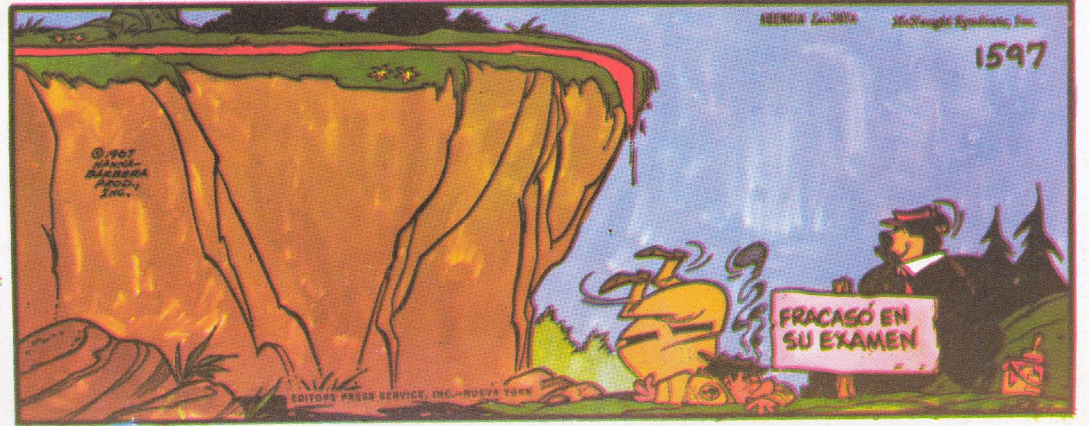
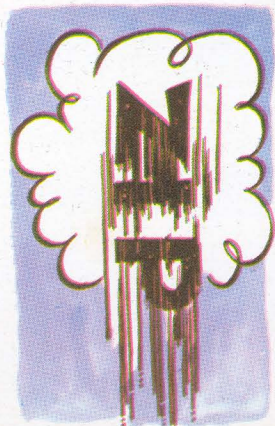




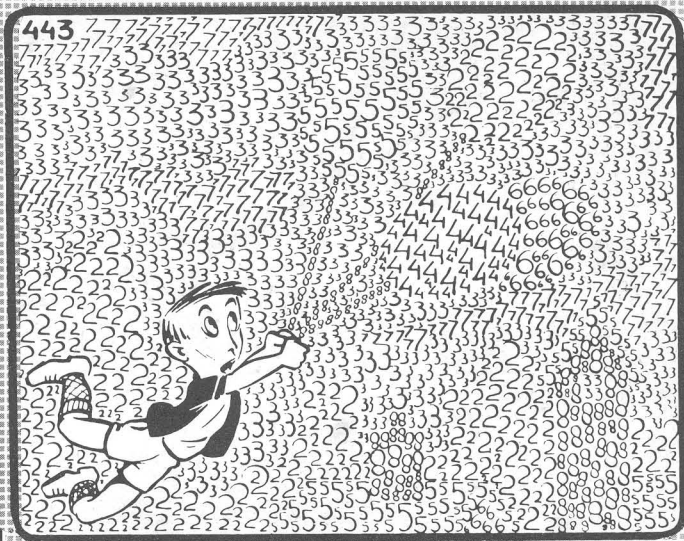
Club Ardilla

páginas infantiles



8 ERRORES

Habéis visto, sin duda, inmediatamente que suceden cosas raras en este dibujo. ¿Sabríais decir el número de errores cometidos por el dibujante?



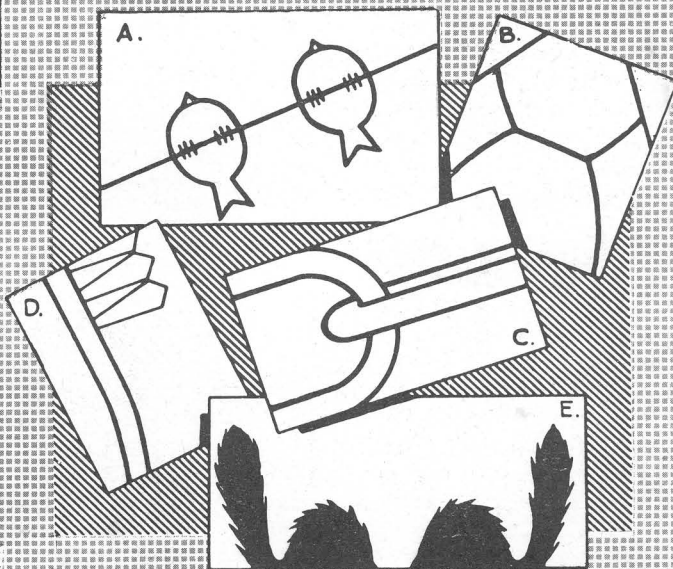
NUMEROS EN COLOR

He aquí una vez más a Pepito haciendo de las suyas. ¿Sois curiosos? ¿Os preguntaréis qué es lo que va a hacer? Pues bien, coged vuestros lápices de colores, afiladlos bien y coloread el dibujo del modo siguiente:

Los 2: verde; los 4: azul oscuro; los 5: rojo; los 6: amarillo; los 7: azul claro; los 8: marrón. ¡Adelante! (Y no olvidéis que los 3 han de permanecer blancos).

DIBUJA Y ADIVINA

"¡Socorro, socorro!", grita este señor mientras corre. ¿De qué tiene tanto miedo? Coged vuestro lápiz, afíladlo bien y seguid los números, comenzando por el 1. Veréis entonces que tiene motivos para correr así.



¿SABES QUE ES?

He aquí una serie de imágenes un poco des-acostumbradas y a vosotros os toca descubrir lo que representan. Las imágenes B, C, D, y E no muestran más que una parte del todo.

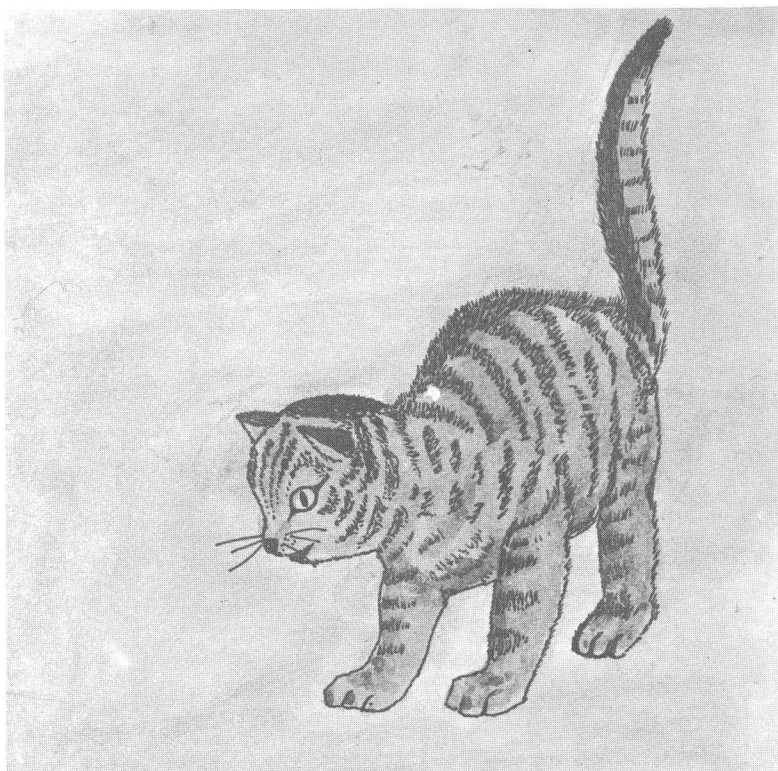
El gusanillo de la



Juguemos a... El gato del ministro

El primer jugador dirá: "El gato del ministro es un gato activo", o cualquier otro adjetivo que empiece por "a": "amable", "altivo", "atento"... El jugador siguiente dirá: "El gato del ministro es un

del alfabeto. Se deben inutilizar algunas letras como la "x", la "y", la "z" y la "w". Si los jugadores son solamente dos, el que no acierte a encontrar la palabra que empieza por la ini-



gato "bueno", o "bonito"... Y el que le siga: "El gato del ministro es un gato cortés". De esta manera, se continuará el juego, diciendo cada jugador un adjetivo que empiece por la letra siguiente

cial que le corresponde, perderá. Si son varios los jugadores, el que falle queda descartado del juego, siguiéndose éste hasta que sólo quede un jugador que será el ganador.

curiosidad

Es una equivocación creer que el hombre va menguando en corpulencia y estatura. Un joven de hoy no cabe en las armaduras que empleaban los hombres de ayer.

* * *

El pelícano es sin duda una de las aves más voraces que existen. Comen tantos peces que el peso de los mismos no les permite volar ni moverse durante un cuarto de hora. Pasado este tiempo y sintiéndose más ligeros, se lanzan de nuevo a la caza.

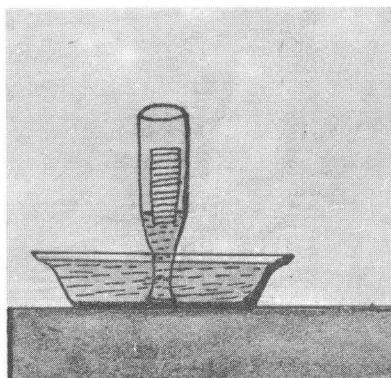
* * *

Las primeras cerillas de fricción fueron producidas en 1827 por John Walker. Este buen señor, que era farmacéutico, las vendía en unas cajas que llevaban este curioso nombre "100 sulfurata hiperoxigenata fricción".

* * *

En el año 1870 se fabricaba en Estados Unidos el rifle Evans, capaz de contener hasta treinta y cuatro cartuchos del calibre 34. El famoso jefe indio Sitting Bull, al ser capturado, tenía uno de estos rifles, repleto de munición.

Haz tu propio barómetro



Puedes hacer un barómetro muy sencillo y sorprender a todos en casa diciéndoles el tiempo que va a hacer. Únicamente precisas para ello una botella y una pequeña palangana.

Primeramente coges una botella

y le pegas en el exterior un papel con varias rayas. La llenas de agua hasta sus tres cuartas partes y la colocas boca abajo en la palangana que previamente has llenado de agua hasta la mitad. No olvides tener un dedo en el extremo del gollote de la botella hasta que ésta esté bajo el agua. Esto es lo que precisas. El agua se queda en la botella por la presión del aire sobre la superficie del agua de la palangana. Cuando la presión del aire es alta, cosa que habitualmente significa buen tiempo, el agua de la botella está a un nivel elevado; cuando hay baja presión, por lo general anuncio de mal tiempo, el agua baja.

soluciones

8. Su corbata está al revés.
 7. El sombrero del caballero no tiene ala.
 6. El escoba no tiene casi pelo.
 5. Hay un gato dentro del cubo.
 4. La escalera no tiene peldaños.
 3. Lleva un zapato y una zapatilla abierta.
 2. La mujer limpia los cristales de una ventana.
 1. La mujer limpia los cristales de una ventana.
- 8 ERRORES
- A - Dos pájaros posados sobre un cable telefónico.
 B - El nudo de una corbata.
 C - Dos eslabones de una cadena.
 D - Un cepillo de dientes.
 E - Dos gatos disponiéndose a reír.
- ¿SABES QUE ES?

LA AVENTURA DEL TRAFICO

VEHICULOS PARADOS



Puede haber coches detenidos junto a las aceras, o en las paradas de los transportes públicos.

Si pasáis por delante de un coche parado, ¿qué véis hacia ese lado de la calle?

No véis nada, porque el coche os lo impide.

(Naturalmente, esto depende de lo alto que seáis. Un «Biscuter» o un «Isetta» os dejarían ver. Un autobús o un coche corriente, no.)

No podéis cruzar sin saber lo que puede venir por el lado oculto.

No olvidéis que algunos lo ven todo..., menos el peligro.

Tampoco olvidéis esta advertencia. Conviene que os la aprendáis de memoria y se la digáis a vuestros amigos, para que también ellos la cumplan; es importante y os puede librar de un serio disgusto:

«Un vehículo parado puede ocultar a otro que llega».

El buen explorador siempre está preparado.

Para estar preparado, hay que mirar: hay que estar atento.

EL CAMINO MAS CORTO

Haced esta prueba entre un grupo de amigos:

—En el patio del colegio, poneos frente a una pared, y lo más lejos que podáis de ella; pintad luego una raya, delante de vosotros, todo a lo largo.

Ahora tenéis que ir hasta aquella pared, todos al mismo paso, pero andando de manera distinta:

Haciendo una curva, unos.

Otros en zig-zag.

Otros en diagonal.

Y otros, por fin, perpendicularmente.

Ya sabéis que una perpendicular es la línea más corta entre dos puntos. Por ejemplo: **entre dos aceras.**

Cuando hagáis la prueba anterior, veréis que llegará antes a la pared el que vaya andando perpendicularmente.

Cruzando una calzada perpendicularmente, tardaréis menos (porque es el camino más corto) y, además, los conductores podrán darse cuenta de vuestras intenciones.

